

# Übungsaufgaben

## Algorithmusbegriff

### Aufgabe 1:

Nenne die Merkmale eines Algorithmus.

### Aufgabe 2:

Handelt es sich bei dem folgenden Programm für den OzoBot um einen Algorithmus? Begründe deine Entscheidung.



### Aufgabe 3:

Zeichne ein Programm für den OzoBot, das folgendes leistet: Ein der Mitte einer Linie Rot blinken und am Ende umdrehen.



Du musst die Farbcodes nicht auswendig lernen. Du bekommst eine Dokumentation der nötigen Befehle/Farbcodes.

## Sortialgorithmen

### Aufgabe 1:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ alphabetisch mit dem Bubblesort-Algorithmus. Gib die Zwischenschritte in einer geeigneten Syntax an.

### Aufgabe 2:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ mit dem [Gnomesort-Algorithmus](#).

From:

<http://cs-free.riecken.de/> - Informatik 10

Permanent link:

<http://cs-free.riecken.de/doku.php?id=users:exercise&rev=1701626485>

Last update: **2023/12/03 19:01**

