

# Übungsaufgaben

## Algorithmusbegriff

### Aufgabe 1:

Nenne die Merkmale eines Algorithmus.

### Aufgabe 2:

Handelt es sich bei dem folgenden Programm für den OzoBot um einen Algorithmus? Begründe deine Entscheidung.



### Aufgabe 3:

Zeichne ein Programm für den OzoBot, das folgendes leistet: Ein der Mitte einer Linie Rot blinken und am Ende umdrehen.



Du musst die Farbcodes nicht auswendig lernen. Du bekommst eine Dokumentation der nötigen Befehle/Farbcodes.

## Sortieralgorithmen

### Aufgabe 1:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ alphabetisch mit dem Bubblesort-Algorithmus. Gib die Zwischenschritte in einer geeigneten Syntax an.

### Aufgabe 2:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ mit dem [Gnomesort-Algorithmus](#).

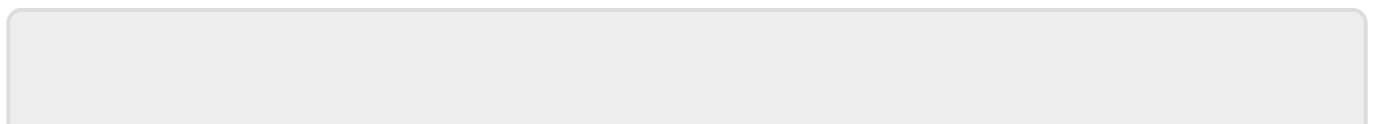
## Netzwerke

### Aufgabe 1:

Erkläre die Begriffe „Heiminternet-Router“, „Router“, „Client“ und „Server“.

### Aufgabe 2:

Du schickst deiner Freundin eine WhatsApp-Nachricht. Sie befindet sich im gleichen Raum wie du. Zeichne eine Skizze, die einen möglichen Weg dieser Nachricht von deinem Handy (Client1) zum Handy deiner Freundin (Client2) beschreibt.



From:

<http://cs-free.riecken.de/> - **Informatik 10**

Permanent link:

<http://cs-free.riecken.de/doku.php?id=users:exercise&rev=1701626907>

Last update: **2023/12/03 19:08**

