Blockbasiertes Programmieren

Aufgabe Nr.1

Fahren in einem Quadrat:

Aufgabe Nr.2

Fahren in einem großen, blauen Kreis:

In diesem Programm habe ich als erstes eine Funktion geschrieben welche die Farbe der Oberfläche scannt und die Variabel „clr.blck“ zu true setzt, sollte die Farbe schwarz sein und zu falsch setzt, sollte die Farbe nicht schwarz sein. Sollte der Ozobot dann schwarze Farbe scannen wird blau und mithilfe verschiedener Geschwindigkeit seiner Räder und das Rufen der Variabel so weit fahren, bis er wieder zur schwarzen Farbe kommt und er aus dem While-loop ausbricht. Zum Schluss geht das Licht aus und der Bot spielt ein Sound ab.

Aufgabe Nr.2

Fahren in einem Käfig bis zum schwarzen Punkt:

From:
http://cs-free.riecken.de/ - **Informatik 10**

Permanent link:
http://cs-free.riecken.de/doku.php?id=users:mika.marksteder:start&rev=1701072792

Last update: **2023/11/27 09:13**