

# Was ist ein Programm?

Ganz am Anfang unseres gemeinsamen Unterrichts hieß es:



„Algorithmen werden in der Informatik mit **Programmiersprachen** umgesetzt. Das sind Sprachen, mit denen sich Lösungsstrategien sehr gut und eindeutig formulieren lassen. Diese Sprachen unterscheiden sich voneinander in ihrer Syntax und ihren Möglichkeiten. Wie du noch sehen wirst, muss so eine Sprache noch nicht einmal Text enthalten - einfache Symbole oder gar Farben erfüllen auch diesen Zweck.“

Eine **Programm** ist einfach eine formalisierte Lösungsstrategie für ein Problem, mit dem ein IT-System etwas anfangen, bzw. mit dem man ein solches steuern kann. Wir werden das für den Anfang mit OzoBots machen, das sind kleine Roboter, die sich auf viele verschiedene Art und Weisen programmieren lassen.



**Alternativer Unterricht voraus**

From:

<https://cs-free.riecken.de/> - Informatik 10

Permanent link:

<https://cs-free.riecken.de/doku.php?id=lesson:coding01&rev=1691924647>

Last update: **2023/08/13 13:04**

