

# Grafisch programmieren

Wir nähern uns der Programmierung mit einem Robotersystem an, dass auf sehr unterschiedliche Art und Weise programmiert werden kann - dem OzoBot EVO. Der OzoBot wird im einfachsten Fall mit Hilfe gemalter Farbcodes programmiert. Damit du weißt, was möglich ist, schaue dir

dieses Material  
an.

Du kannst diese Grundelemente an Farbcodes beliebig kombinieren. Ich mute euch die englische Fassung zu - das ist später beim Programmieren eh guter Stil z.B. beim Kommentieren.

From:

<https://cs-free.riecken.de/> - **Informatik 10**

Permanent link:

<https://cs-free.riecken.de/doku.php?id=lesson:coding02&rev=1692880096>

Last update: **2023/08/24 14:28**

