

Übungsaufgaben

Algorithmusbegriff

Aufgabe 1:

Nenne die Merkmale eines Algorithmus.

Aufgabe 2:

Handelt es sich bei dem folgenden Programm für den OzoBot um einen Algorithmus? Begründe deine Entscheidung.



Aufgabe 3:

Zeichne ein Programm für den OzoBot, das folgendes leistet: Ein der Mitte einer Linie Rot blinken und am Ende umdrehen.



Du musst die Farbcodes nicht auswendig lernen. Du bekommst eine Dokumentation der nötigen Befehle/Farbcodes.

Sortieralgorithmen

Aufgabe 1:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ alphabetisch mit dem Bubblesort-Algorithmus. Gib die Zwischenschritte in einer geeigneten Syntax an.

Aufgabe 2:

Sortiere die Zeichen im Wort „Zebra“ mit dem [Gnomesort-Algorithmus](#).

Netzwerke

Aufgabe 1:

Erkläre die Begriffe „Heiminternet-Router“, „Router“, „Client“ und „Server“.

Aufgabe 2:

Du schickst deiner Freundin eine WhatsApp-Nachricht. Sie befindet sich im gleichen Raum wie du. Zeichne eine Skizze, die einen möglichen Weg dieser Nachricht von deinem Handy (Client1) zum Handy deiner Freundin (Client2) beschreibt.

From:

<https://cs-free.riecken.de/> - **Informatik 10**

Permanent link:

<https://cs-free.riecken.de/doku.php?id=users:exercise&rev=1701626907>

Last update: **2023/12/03 19:08**

